Celem projektu było stworzenie interaktywnego systemu do nauki pisania na klawiaturze. Czas wyznaczony na projekt to 20 godzin. Postanowiono napisać grę, która miała za zadanie zrealizować wyznaczony cel.   
Czas przeznaczony na wykonanie systemu, był bardzo krótki. W tym przypadku wydłużył się prawie dwukrotnie tylko   
i wyłącznie dlatego, aby była możliwość pokazania działającego w pewnym stopniu projektu.

Napisanie pierwszego poziomu zajęło najwięcej czasu, ponieważ była to pierwsza styczność ze środowiskiem, w jakim miała powstać gra. Powstało dodatkowo 5 poziomów, które bazują na pierwszym poziomie, dlatego zmiany w kolejnych poziomach nie wymagały dużego nakładu czasowego. Dużo problemów sprawiło nieznanie funkcji, jakie są dostępne w silniku, przez co trzeba było szukać rozwiązania napotkanego problemu w Internecie.

Kolejnym napotkanym problemem było repozytorium gita. Po usunięciu niektórych wpisów poprzez stronę *http://github.com* powstało w historii dużo commitów, co spowodowało, że historia była mało czytelna. Przywrócenie repozytorium do stanu przed wczytaniem plików, które miały i tak zostać usunięte zajęło jakieś  
5 godzin. Powodem tego było nieznanie wszystkich komend, jakie udostępnia git. Po długim szukaniu znaleziono rozwiązanie, które najpierw zostało przetestowane na specjalnie stworzonym do tego celu repozytorium.   
Na początku należało sprawdzić ostatni użyteczny wpis, czyli ten, do którego chciało się przywrócić repozytorium.

***$ git checkout sha\_commitu\_do\_ktorego\_przywracane\_repozytorium***

Następnie trzeba było stworzyć nową gałąź w przypadku, gdy chciało się zachować dalsze wpisy, które nastąpiły po wpisie, do którego repozytorium miało zostać przywrócone.

***$ git checkout –b nazwa\_gałęzi***

Dalej do nowoutworzonej gałęzi kopiuje się commity z węzła głównego, te które chce się zatrzymać, a występują po wpisie, do którego repozytorium będzie przywrócone.

***$ git cherry-pick sha\_commitu\_ktory\_ma\_zostac***

Tą czynność wykonuje się taką ilość razy, ile ma być zachowanych wpisów. Następnie należy przełączyć się na węzeł główny – przeważnie master.

***$ git checkout master***

Następnie należy zresetować gałęź główną do wpisu, do którego przywracane będzie repozytorium.

***$ git reset --hard sha\_commitu\_do\_ktorego\_przywracane\_repozytorium***

Kolejną czynnością jest dołączenie poprzednio stworzonej gałęzi z wpisami, które mają pozostać dołączone do głównej gałęzi.

***$ git merge nazwa\_gałęzi***

Ostatnim elementem jest zaktualizowanie wpisów na serwerze poprzez wypchnięcie całego repozytorium na serwer.

***$ git push --force***

Z ostatnim poleceniem należy uważać, ponieważ jest ono bardzo niebezpieczne, jednak dużo pomaga przy tworzeniu poukładanej historii na repozytorium gita. Znając wcześniej wyżej wymienione komendy nie było by problemu   
z szybkim naprawieniem bałaganu w repozytorium.